

Principales catégories d'utilisation du sol

Commune de Jemeppe-sur-Sambre

Terrains artificialisés

résidentiels

occupés par des commerces, bureaux et services

occupés par des services publics et équipements communautaires

à usage de loisirs et espaces verts urbains

occupés par des bâtiments agricoles

à usage industriel et artisanal

dévolus au transport

Carrières, décharges et espaces abandonnés

Bâtiments spéciaux

Terrains non artificialisés

Terres cultivées et cultures permanentes

Prés et pâtures

Forêts, bois et production de "sapins de Noël"

Terres vaines et vagues

Milieus naturels non exploités

Plans d'eau et principaux cours d'eau

Non cadastré

Voiries, cours d'eau et terrains de nature inconnue

SOURCES DES DONNEES

- Natures cadastrales issues de la matrice cadastrale du 1er janvier 2008 (AGDP)

- Limites des parcelles issues du PLIV07, Situation au 1er janvier 2008 (SPW/DGO4)

- Plan de secteur SPW/DGO4, situation au 1/1/2008

Ce document n'a pas de valeur légale

Pour les données à jour, contacter la DGO4

Tous droits réservés Région wallonne

- Fond de plan image:

Bing Maps Aerial Imagery (en ligne en octobre 2010)

REFERENCE SPATIALE

Système de coordonnées Lambert (mètres)

Projection Lambert Belge 2008 (Datum ETRS89)

0

0,5

1 km

REALISATION

CPDT

UCL/CREAT&Géomatique et DGO4/SPW

J. Radoux, P. Neri et P. Defourmy

Octobre 2010

CPDT

Conférence Permanente du Développement Territorial

RÉGION WALLONNE

This is a detailed land use map of the Jemeppe-sur-Sambre commune and its surroundings. The map is color-coded according to the legend on the left, showing various types of land use from residential (red) to agricultural (yellow and green). The map includes labels for several communes: Sombreffe, Gembloux, La Bruyère, Fleurus, Jemeppe-sur-Sambre, Namur, Sambreville, Floreffe, Aiseau-Prez, and Fosses-la-Ville. The map also shows a network of roads, rivers, and other geographical features. The map is oriented with North at the top, as indicated by the north arrow in the bottom left corner. The map is a vector map, meaning it can be scaled without losing quality. The map is a vector map, meaning it can be scaled without losing quality. The map is a vector map, meaning it can be scaled without losing quality.

668.000

672.000

676.000

634.000

631.000

628.000

625.000